SICHERHEITSHINWEISE

• Diese Disc enthält Software für das PlayStation®3-System. Verwenden Sie diese Disc niemals mit einem anderen System, da dieses sonst beschädigt werden könnte. • Diese Disc entspricht ausschließlich den Spezifikationen für PlayStation®3 in den PAL-Ländern. Sie kann nicht auf Systemen mit anderen Spezifikationen für PlayStation®3 verwendet werden. • Lesen Sie sich die PlayStation®3-Bedienungsanleitung sorgfältig durch, um eine fehlerfreie Handhabung des Systems zu gewährleisten. • Legen Sie diese Disc immer mit der zu lesenden Seite nach unten in Ihr PlayStation®3-System ein. • Berühren Sie nie die Oberfläche der Disc. Greifen Sie sie immer an den Seiten. • Vermeiden Sie Schmutz und Kratzer auf der Disc. Wenn Schmutz auf die Oberfläche kommt, wischen Sie sie vorsichtig mit einem weichen trockenen Tuch sauber. • Bewahren Sie die Disc niemals in der Nähe von Wärmequellen oder feuchter Umgebung auf und setzen Sie sie keinem direkten Sonnenlicht aus. • Verwenden Sie keine beschädigten oder deformierten Discs oder solche, die mit Klebstoff repariert wurden, da dies zu Fehlfunktionen führen kann.

GESUNDHEITSWARNUNG

Spielen Sie stets in einem gut beleuchteten Raum. Legen Sie eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Unterbrechen Sie das Spielen, wenn Schwindelgefühle, Übelkeit, Müdigkeit oder Kopfschmerzen auftreten. Bei einigen Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichtreizen, flackernden Lichtquellen oder geometrischen Formen und Mustern ausgesetzt sind. Bestimmte Lichtfrequenzen in Fernsehbildschirm-Hintergründen oder bei Computerspielen können bei diesen Personen einen epileptischen Anfall auslösen. Befragen Sie Ihren Arzt, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder an Epilepsie leiden, bevor Sie dieses Spiel spielen. Brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf, sollte eines der folgenden Symptome beim Spielen auftreten: Sehstörungen, Augen- und Muskelzucken, Bewusstseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige Bewegungen und Krämpfe.

3-D-GESUNDHEITSWARNUNG

Manche Menschen verspüren Unbehagen (wie z. B. Belastung oder Erschöpfung der Augen oder Übelkeit), wenn sie sich 3-D-Videos ansehen oder stereoskopische 3-D-Videospiele auf 3-D-Fensehgeräten spielen. Wenn Sie solches Unbehagen verspüren, sollten Sie unverzüglich den Gebrauch des Fernsehgeräts einstellen, bis die Beschwerden nachlassen.

Allgemein empfehlen wir Ihnen, Ihr PlayStation®3-System nicht über längere Zeit ohne Unterbrechungen zu benutzen und pro Spielstunde eine Pause von 15 Minuten einzulegen. Beim Betrachten von 3-D-Videos oder dem Spielen von stereoskopischen 3-D-Videospielen variiert die Länge und Häufigkeit der notwendigen Pausen allerdings je nach Person. Bitte pausieren Sie lange genug, sodass eventuelle Beschwerden nachlassen können. Falls die Symptome bestehen bleiben, wenden Sie sich bitte an einen Arzt.

Das Sehvermögen von kleinen Kindern (besonders den unter Sechsjährigen) ist noch in der Entwicklung begriffen. Fragen Sie Ihren Kinderarzt oder Augenarzt um Rat, bevor Sie kleinen Kindern erlauben, 3-D-Videos anzusehen oder stereoskopische 3-D-Videospiele zu spielen. Kleine Kinder sollten von Erwachsenen beaufsichtigt werden, um sicherzustellen, dass sie die obigen Empfehlungen einhalten.

RAUBKOPIEN

Die unautorisierte Vervielfältigung des gesamten Produkts oder einzelner Teile und die unerlaubte Verwendung von eingetragenen Warenzeichen sind strafbare Handlungen. Raubkopien schädigen den Konsumenten und seriöse Entwickler, Publisher und Einzelhändler. Wenn Sie den Verdacht haben, dass es sich bei diesem Produkt um eine Raubkopie handelt, oder wenn Sie Informationen über unrechtmäßig kopierte Produkte haben, wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Kundenservice. Die Nummer finden Sie auf der Rückseite dieses Software-Handbuchs.

SYSTEMSOFTWARE AKTUALISIEREN

Nähere Details dazu, wie Sie die Systemsoftware für das PlayStation®3-System aktualisieren können, finden Sie unter eu.playstation.com oder in der Kurzanleitung des PS3™-Systems.



Auf der Rückseite dieses Handbuchs finden Sie die Nummern für den Kundenservice.

EUROPAWEITES SYSTEM PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION) ZUR VERGABE VON ALTERSEMPFEHLUNGEN

Das europaweite System PEGI zur Vergabe von Altersempfehlungen schützt Minderjährige vor Spielen, die für ihre Altersgruppe nicht geeignet sind. BITTE BEACHTEN SIE: Dies ist keine Richtlinie für den Schwierigkeitsgrad des Spiels. Besuchen Sie **www.pegi.info** für weitere Informationen.

PEGI besteht aus drei Einstufungskriterien, die es Eltern und anderen Käufern ermöglichen, eine sachkundige Auswahl, passend für das Alter des zukünftigen Spielers, zu treffen. Das erste Kriterium ist eine Alterseinstufung:









Das zweite Kriterium der Altersempfehlung kann aus einem oder mehreren Inhaltssymbolen bestehen, die die Art des Spielinhalts anzeigen. Die Anzahl dieser Inhaltssymbole ist vom Spiel abhängig. Die Altersempfehlung des Spiels spiegelt die Intensität von dessen Inhalt wider. Es gibt die folgenden Inhaltssymbole:

















Das dritte Kriterium ist eine Kennzeichnung, die anzeigt, dass das Spiel online gespielt werden kann. Diese Kennzeichnung darf nur von Online-Spiele-Anbietern verwendet werden, die sich dazu verpflichten, gewisse Standards aufrechtzuerhalten. Diese Standards beinhalten den Schutz von Minderjährigen in Online-Spielen.

Besuchen Sie **www.pegionline.eu** für weitere Informationen.



KINDER- UND JUGENDSCHUTZ

Dieses Produkt besitzt verschiedene auf dem Inhalt der Software basierende Kinder- und Jugendschutzeinstufungen. Diese können Sie für das PlayStation®3-System einstellen, um das Abspielen von Produkten zu verhindern, deren Kinder- und Jugendschutzeinstufung eine höhere als die eingestellte Altersfreigabe erfordert. Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung des PS3™-Systems.

Dieses Produkt wurde mit dem „PEGI"-Einstufungssystem bewertet. Die „PEGI"-Einstufungssymbole und -Inhaltsbeschreibungen sind auf der Packung dargestellt (mit Ausnahme der Länder, in denen es eine gesetzliche Regelung gibt). Es besteht die folgende Beziehung zwischen dem „PEGI"-Einstufungssystem und den Kinder- und Jugendschutzeinstufungen:

KINDER – UND JUGENDSCHUTZEINSTUFUNG	9	7	5	3	2
„PEGI"-ALTERSEINSTUFUNGSGRUPPE	18	16	12	7	3
ALTERSGRUPPE	Keine Jugendfreigabe	Frei ab 16 Jahren	Frei ab 12 Jahren	Frei ab 6 Jahren	Ohne Altersbeschränkung

Aufgrund der unterschiedlichen Altersfreigabesysteme in den verschiedenen Ländern, in denen dieses Produkt verkauft wird, kann in seltenen Fällen die Kindersicherungsstufe dieses Produktes höher sein als die in Ihrem Land geltende Altersfreigabe. Sie müssen eventuell die Kindersicherungsstufe auf Ihrem PS3™-System zurücksetzen, um das Spielen zu ermöglichen.

BLES-01801

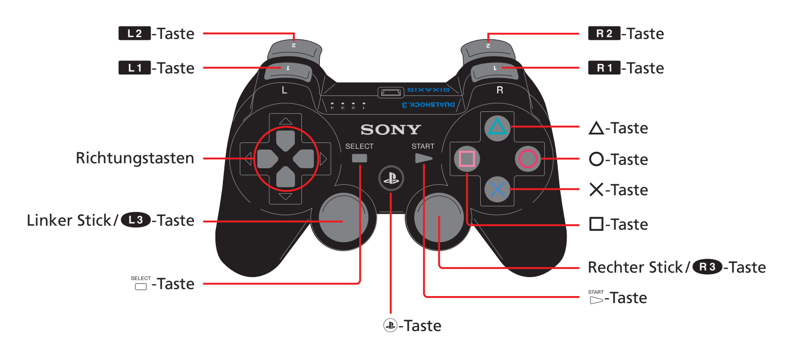
BEVOR ES LOSGEHT

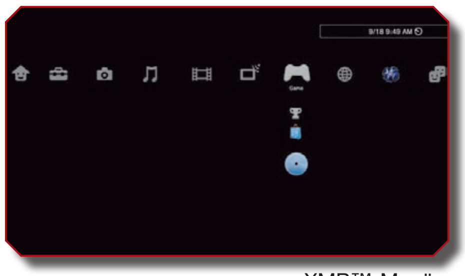
Richten Sie Ihr PlayStation®3-System wie in der Bedienungsanleitung des Gerätes beschrieben ein.
Zu Beginn leuchtet die POWER-Kontroll-Leuchte rot, um anzuzeigen, dass sich das PlayStation®3-System im Standby-Modus befindet. Drücken Sie die power-Taste, worauf die POWER-Kontroll-Leuchte grün leuchtet.

Schieben Sie die „Fist of the North Star: Ken's Rage 2"-Disc mit der etikettierten Seite nach oben in den Disc-Einschub. Wählen Sie im HOME-Menü das 🎮-Symbol. Ein kleines Bild der Software wird angezeigt.
Drücken Sie die ⊗-Taste, um den Ladevorgang zu starten. Es wird empfohlen, nach dem Einschalten des Systems keine Zusatzgeräte mehr anzuschließen oder zu entfernen. Wahlen Sie Ihre bevorzugte Sprache uber die "System-Einstellungen" des Systems. Das Spiel ladt und speichert automatisch. An bestimmten Punkten im Spiel werden automatisch Daten gespeichert. Zuvor gespeicherte Daten werden beim Laden des Spiels automatisch geladen. Bitte schalten Sie das System nicht aus, wahrend die Festplatten-Kontroll-Leuchte an ist.

HINWEIS: Die in diesem Handbuch enthaltenen Informationen waren zum Zeitpunkt der Drucklegung korrekt. Im weiteren Entwicklungsverlauf können jedoch noch kleinere Änderungen vorgenommen worden sein. Samtliche Bildschirmfotos in diesem Handbuch wurden der englischen Version des Produkts entnommen.

DUALSHOCK®3 Wireless-Controller





XMB™-Menü

Eine neuer Anfang

In nicht allzu ferner Zukunft ...
brennt die Welt in den Flammen eines schrecklichen Krieges.
Städte verwandelten sich sofort in lebensfeindliche Einöden.
Doch der Mensch überlebte.

Ein Mann zieht durch dieses Land ohne Hoffnung.
Sein Name ist Kenshiro.
Er ist ein Meister der mächtigsten Kampfkunst, die je entwickelt wurde: Hokuto Shinken.

Kenshiro ist entschlossen, die Welt von allem Bösen zu befreien und seine Fäuste sind ein Licht der Hoffnung für alle in diesem finsteren Land.

INHALT

*Screenshots aus der Entwicklungsphase des Spiels.
*Änderungen an den in diesem Handbuch gezeigten Spielfunktionen vorbehalten.

Handbuchdesign: K'z OFFICE (MANABU ITO)

Lenke deinen Krieger!

Grundlegende Kampfsteuerung

Kampfbildschirm

Aura-Reserven

Immer wenn deine Aura-Anzeige gefüllt ist, erhältst du eine Aura-Reserve. Jeder Erkennungs-Move benötigt eine bestimmte Anzahl an Aura-Reserven, die durch die leuchtende Umrandung angezeigt wird.

*Wenn deine Aura-Kraft steigt, kannst du mehr Aura-Reserven haben.

Aura-Anzeige

Diese Anzeige füllt sich, wenn du Feinden Schaden zu fügst oder wenn du Schaden erleidest. Wenn die Anzeige voll ist, erhältst du eine Aura-Reserve und die Anzeige wird wieder geleert.

Erkennungs-Moves

Wenn du über die für einen Erkennungs-Move benötigten Aura-Reserven verfügst, kannst du ihn durch Drücken von ⦿ ausführen. Mit den Richtungstasten kannst du zwischen verschiedenen Erkennungs-Moves umschalten.

*Die Farbe, mit der ein Erkennungs-Move unterlegt ist, zeigt an, welcher Charakterwert durch den Move erhöht wird.

*Das Diagramm links vom Namen des Erkennungs-Moves zeigt seine Reichweite an.

Kombo

Die aktuelle Zahl der nacheinander gegen den Feind gelandeten Treffer. Wenn du Feinde in einer Kombo besiegst, erhältst du Technique Experience Points (Technik-Erfahrungspunkte). Je länger die Kombo, desto mehr EXP erhältst du.

Lebensanzeige

Wenn du eine Zeit lang nicht angreifst und nicht angegriffen wirst, füllt sich deine Lebensanzeige wieder langsam bis zur nächsten Markierung. Wenn deine Lebensanzeige leer ist, endet das Spiel.

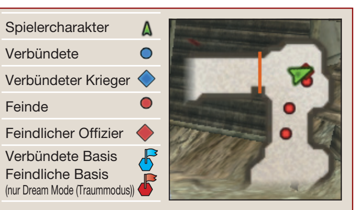
Boss-Lebensanzeige

Wenn die Lebensanzeige des Bosscharakters leer ist, kannst du einen Finisher einsetzen. Die Lebensanzeige eines Bosscharakters füllt sich langsam wieder wenn du nicht gegen ihn kämpfst (Dream Mode (Traummodus)).

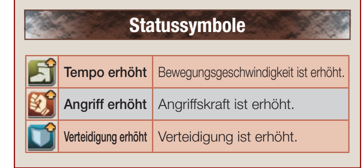
Karte

Durch Drücken von SELECT können verschiedene Kartenansichten gewählt werden.

*Durch Drücken von SELECT im Legend Mode (Legendenmodus) kann die Karte ein- und ausgeblendet werden. Im Dream Mode (Traummodus) kann durch Drücken von SELECT zwischen Übersicht, vergrößerter und keiner Karte gewechselt werden.

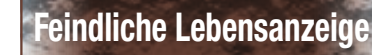


Spielercharakter	▲
Verbündete	●
Verbündeter Krieger	◆
Feinde	●
Feindlicher Offizier	◆
Verbündete Basis Feindliche Basis (nur Dream Mode (Traummodus))	



Statussymbole

	Tempo erhöht	Bewegungsgeschwindigkeit ist erhöht.
	Angriff erhöht	Angriffskraft ist erhöht.
	Verteidigung erhöht	Verteidigung ist erhöht.



Feindliche Lebensanzeige

Basisinformationen (nur Dream Mode (Traummodus))

Basisname & Basisstufe

Je höher die Stufe, desto stärker die Feinde.

Besiegte Feinde / Ziel

Zeigt an, wie viele Feinde du in der Basis besiegt hast und wie viele du insgesamt besiegen musst, um die Basis einzunehmen.

Grade (Rang)

Der Rang, den du für das Einnehmen der Basis erhältst. Er steigt, wenn du Feinde besiegst, und er beeinflusst den Savior Score (Retterpunkte).

Bonusbedingungen

Durch Erfüllen dieser Bedingungen kannst du leichter einen höheren Grade (Rang) erreichen.

Savior Score (Retterpunkte) & Savior Grade (Retterrang)

Dein Savior Score (Retterpunkte) steigt, wenn du eine Basis einnimmst oder einen feindlichen Offizier besiegst. Wenn dein Savior Score (Retterpunkte) einen bestimmten Wert erreicht, steigt dein Savior Grade (Retterrang), wodurch du verschiedene Vorteile, wie erhöhte Bewegungsgeschwindigkeit, erhältst. Je höher dein Savior Grade (Retterrang) am Ende einer Schlacht, desto mehr Scrolls (Schriftrollen) erhältst du.





Grundsteuerung

DUALSHOCK®3 Wireless-Controller

L1 -Taste

Blocken
Nach vorne blicken und Angriffe abwehren. Halte L1 gedrückt und lenke nach links oder rechts, um dich seitlich zu bewegen (strafen).

Erholung
Du erlangst die Kontrolle zurück, wenn du von einem feindlichen Angriff in die Luft geschleudert wurdest.

L2 -Taste

Taunt (Provokation)
Provoziert den Feind, dich anzugreifen.

Richtungstasten

Erkennungs-Moves wechseln
Mit der Links- und Rechts-Taste kannst du durch deine Erkennungs-Moves schalten.

Linker Stick

Bewegung
Bewegt deinen Charakter. Lenke mit dem Stick in eine Richtung und dein Charakter beginnt zu laufen.

Bitte beachte die Hinweise im Spiel zur Tastenbelegung im Informationsbildschirm.

*Die Tastenbelegung und Kamerasteuerung können im Menü "Settings" (Einstellungen) unter "Control Settings" (Steuerungseinstellungen) geändert werden.

*Für DUALSHOCK®3 Wireless-Controller kann die Vibrationsfunktion im Menü "Settings" (Einstellungen) unter "Control Settings" (Steuerungseinstellungen) an- und ausgeschaltet werden. Zudem kannst du durch Halten der PS-Taste ein Menü aufrufen, in dem du die Nutzung der Vibrationsfunktion einstellen kannst. Zur Nutzung der Vibrationsfunktion muss diese in beiden Menüs angeschaltet sein.

SELECT-Taste

Karte wechseln
Kartenanzeige ändern.

START-Taste

Informationsbildschirm
Öffnet den Informationsbildschirm.

Sequenz überspringen
Überspringt die aktuelle Zwischensequenz.

R1 -Taste

Spezial-Move
Führt den Spezial-Move eines Charakters aus.

R2 -Taste

Griff/Wurf
Greift und wirft deinen Feind.

*Bei Charakteren, die Geschosse abfeuern, kannst du mit R2 nachladen.

Rechter Stick

Kamerasteuerung

R3 -Taste

Kamera umschalten (nur Bosskämpfe)
Schaltet zwischen Ziel- und Standardkamera um.

*Die R3 -Taste wird durch Drücken des rechten Sticks betätigt.

△ -Taste

Strong Attack (Starker Angriff)
Strong Attacks (Starke Angriffe) können mit Normal Attacks (Normalen Angriffen) kombiniert werden.

Charge Attack (Sturmangriff)
Gedrückt halten um einen mächtigen Charge Attack (Sturmangriff) auszuführen.

*Einige Charaktere können keinen Charge Attack (Sturmangriff) ausführen.

□ -Taste

Normal Attack (Normaler Angriff)
Ein Standardangriff, der mehrmals hintereinander ausgeführt werden kann.

○ -Taste

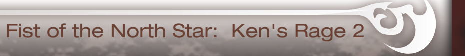
Erkennungs-Move
Ein extrem mächtiger Move, der deine Aura-Reserven aufbraucht.

⨂ -Taste

Ausweichen
Drücke ⨂ wenn dein Gegner dich angreift, und du wirst zur Seite ausweichen. Drücke □ nach dem Ausweichen, um einen Gegenangriff auszuführen.

Sprint
Drücke ⨂ wenn sich dein Charakter bewegt, und er fängt an, schnell zu laufen.

Lenke deinen Krieger!



Kriegerspezifische Aktionen

Die Techniken, die ein Krieger beherrscht, sind abhängig von der Kampfkunst und der eingesetzten Waffe. Du musst die Eigenschaften jedes Kriegers kennen, um ihre Moves effektiv einsetzen zu können.

Timely Strike (Blitzangriff)

Nanto-Seiken-Krieger (außer Fudo)



Wenn △ auf dem Bildschirm erscheint, musst du schnell △ drücken, um den Feind anzugreifen und in einen Aura-Schock zu versetzen.
Gleichzeitig wird dein Krieger in einen Zustand der Bewusstseinserweiterung versetzt, wodurch seine Angriffe vorübergehend gestärkt werden.

⚠ In einem Zustand der Bewusstseinserweiterung kannst du mit ✕ springen und durch Drücken von △ oder □ den Angriff in der Luft fortsetzen.

⚠ Auch durch den Einsatz bestimmter Erkennungs-Moves kann dein Krieger in einen Zustand der Bewusstseinserweiterung versetzt werden.

Feuer / Schnellfeuer

Besondere Krieger (Mamiya usw.)

Wenn du Krieger mit Fernkampfwaffen einsetzt, kannst du mit △ feuern. Wenn du △ gedrückt hältst, kannst du einen Projectile Charge Attack (Geschoss-Sturmangriff) ausführen. Außerdem kannst du mit R1 zielen und einen schnellen Schussangriff auf dein Ziel ausführen. Du kannst das Fadenkreuz mit dem rechten Stick bewegen.
Durch das Abfeuern einer Waffe werden Kugeln oder Pfeile verbraucht. Wenn die Munition ausgeht, wird automatisch nachgeladen. Während des Nachladens kannst du dich nicht verteidigen, wähle also einen guten Zeitpunkt.

⚠ Wenn du mit R2 nachlädst, passiert dies schneller als beim automatischen Nachladen.

Tumbling Shot (Sprungschuss)

Besondere Krieger (Mamiya usw.)



Wenn du beim Strafen (L1 + linker Stick) einen Charge Attack (Sturmangriff) (△ gedrückt halten) oder einen Strong Attack (Starken Angriff) (△) ausführst, kannst du schnell zur Seite springen und feuern, indem du L1 + R1 gedrückt hältst und mit dem linken Stick nach links oder rechts lenkst.

Power Charge (Power-Angriff)

Falco & Fudo



Nur Falco und Fudo. Wenn du nach Normal Attacks (Normalen Angriffen) einen Strong Attack (Starken Angriff) ausführst und beim letzten Angriff △ gedrückt hältst, führst du eine noch stärkere Technik aus.

⚠ Falcos Power Charge (Power-Angriff) verbraucht einen Teil der Aura-Anzeige.

Verschiedene Spezial-Moves

Juza



Nur Juza. Kombiniere R1 mit verschiedenen Normal Attacks (Normalen Angriffen), um Spezial-Moves auszuführen.

Charge Attack combos (Sturmangriffkombos)

Hokuto-Ryuken-Krieger



Wenn du nach einem Strong Attack (Starken Angriff) wiederholt △ drückst, kannst du eine Charge Attack combo (Sturmangriffkombo) ausführen.
Indem du verschiedene Strong Attacks (Starke Angriffe) mit einer Kombo fortsetzt, kannst du verhindern, dass dein Gegner eine Gelegenheit für einen Gegenangriff erhält.

Nutze die Move-Liste!

Alle Krieger unterscheiden sich in ihren Techniken und ihrer Handhabung. Unter "Player Info" (Spieler-Info) kannst du die Option "Move List" (Move-Liste) wählen, um dir die Moves des aktuellen Kriegers anzusehen.
Wenn du einen Krieger zum ersten Mal spielst, solltest du dir vor deiner ersten Schlacht seine Moves ansehen.



Erste Schritte

Grundlegendes

Spiel beginnen



Drücke im Hauptbildschirm START, um ins Hauptmenü zu gelangen.

*Wenn du das Spiel zum ersten Mal spielst, werden auf dem PlayStation®3-Festplattenlaufwerk Daten installiert.
Dieses Spiel benötigt für die Installation mindestens 4.141MB freien Speicherplatz.

Speichern & Laden

Im Legend Mode (Legendenmodus) und Dream Mode (Traummodus) werden dieselben Entwicklungsdaten für Kenshiro verwendet.



Speichern

Wenn eine Episode (oder Quest) abgeschlossen ist, wird das Spiel automatisch nach der Auswertung der Schlacht gespeichert.
Du kannst dein Spiel auch im Hauptmenü unter dem Punkt "Settings" (Einstellungen) speichern. Bis zu 5 Spiele können gespeichert werden.

*Zum Speichern wird das PlayStation®3-Festplattenlaufwerk benutzt. Zum Speichern werden mindestens 899KB freier Speicher benötigt.



Laden

Wenn du ein Spiel fortsetzen möchtest, musst du zuerst den zu ladenden Spielstand wählen.
Du kannst auch aus dem Menü "Settings" (Einstellungen) ein Spiel laden.

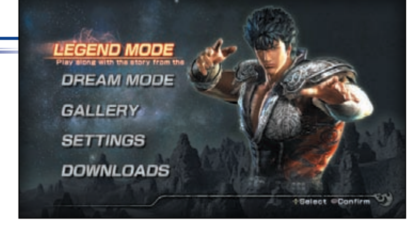


Speichern in der Schlacht

Im Legend Mode (Legendenmodus) kannst du, wenn du vor einer Karyatide (S. 13) stehst, durch Drücken von START während der Schlacht speichern. Im Dream Mode (Traummodus) kannst du im Informationsbildschirm "System" und dann "Interim Save" (Schnellspeichern) wählen, um das Spiel zu speichern.
Du kannst für beide Modi immer nur einen Schnellspeicherstand haben. Wenn du im Hauptmenü Legend Mode (Legendenmodus) oder Dream Mode (Traummodus) wählst, kannst du deinen Schnellspeicherstand laden und das Spiel fortsetzen.

Hauptmenü

Wähle den Modus, den du spielen möchtest.



Legend Mode (Legendenmodus)	Spiel ein Spiel, das der Story des Manga folgt.	S. 12
Dream Mode (Traummodus)	Spiele die Storys aller Krieger. Wenn du den Legend Mode (Legendenmodus) durchspielst, kannst du zusätzliche Krieger freispielen.	S .14
	Spiele "Co-op Play" (Koop-Spiel) oder "Team Match" (Team-Spiel) online.	S .20
Gallery (Galerie)	Erfahre in der Enzyklopädie mehr über die Menschen und die Story, sieh dir Filme an und hör dir die Musik aus dem Spiel an.	-
Settings (Einstellungen)	Passe die Spieleinstellungen an. Speichere oder lade Spieldaten.	-
Downloads	Verbinde dich zum PlayStation®Store.	-

2-Spieler-Partien im Dream Mode (Traummodus)



Im Dream Mode (Traummodus) kannst du zu zweit Koop-Partien spielen. Wenn im Bildschirm "Warrior Selection" (Kriegerauswahl) "PLAYER 2 PRESS START" angezeigt wird, kann ein zweiter Spieler durch Drücken der START-Taste dem Spiel beitreten. Der Bildschirm wird horizontal geteilt, wobei Spieler 1 die obere und Spieler 2 die untere Bildschirmhälfte spielt.

⚠ Player 2 kann nur aus den Kriegern wählen, die Spieler 1 zur Verfügung stehen. (Der von Spieler 1 gewählte Krieger kann nicht gewählt werden.)

⚠ Das Spiel endet, wenn die Lebensanzeige von Spieler 1 oder Spieler 2 leer ist.

⚠ Im "Co-op Play" (Koop-Spiel) kannst du auch mit anderen Spielern online spielen.

Erste Schritte

Überlebe das Ödland!

Legend Mode (Legendenmodus) & Dream Mode (Traummodus)

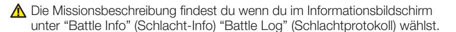
Legend Mode (Legendenmodus) spielen

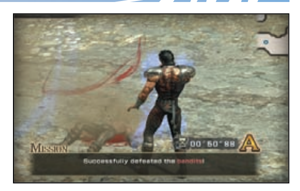
Spiele als Kenshiro und seine Freunde und erlebe die Story des Manga “Fist of the North Star”.



Erfülle Missionen!

Für die Missionen, die du im Verlauf des Spiels absolvierst, erhältst du in Abhängigkeit von der benötigten Zeit und deiner Leistung in der Mission einen Rang von A bis E (wobei A der höchste Rang ist). Je höher der Rang für eine Mission, desto höher wird deine Bewertung am Ende einer Episode sein.


⚠ Die Missionsbeschreibung findest du wenn du im Informationsbildschirm unter “Battle Info” (Schlacht-Info) “Battle Log” (Schlachtprotokoll) wählst.





Sammle so viel Karma wie möglich!

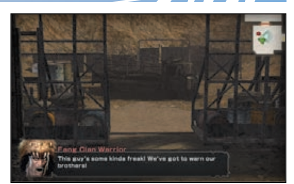
Durch das Sammeln von Karma erhältst du Erfahrungspunkte für jeden deiner Werte (Life (Leben), Aura, Attack (Angriff), Defense (Verteidigung) und Technique (Technik)). Du erhältst Karma, wenn du Feinde besiegst. Auch durch das Zerstören von Wänden und das Öffnen von Kisten auf dem Schlachtfeld kannst du Karma erhalten.





Schalte die Feinde aus, um weiterzukommen!

Wenn ein Tor geschlossen ist und du nicht weiterkommst, musst du meist erst alle Feinde in deinem Bereich besiegen. An manchen Stellen kannst du jedoch auch eine Mauer durchbrechen oder dich an deinen Feinden vorbei schleichen. Achte deshalb immer genau auf deine Umgebung.





Schalte deine Rivalen aus!

Bosscharaktere lassen sich nicht so einfach besiegen wie andere Gegner. Achte genau auf ihre Bewegungen und warte auf eine gute Gelegenheit zum Angreifen!



Blocke die Angriffe deines Feindes oder weiche ihnen aus und warte auf eine Gelegenheit für einen Gegenangriff. Bosse werden von Normal Attacks (Normalen Angriffen) nicht zurückgeworfen. Setze stattdessen Kombos oder Erkennungs-Moves ein.



Wenn ein Feind besonders anfällig für deine Angriffe ist, erscheint ein "!?"-Symbol. Wenn du deinen Feind in diesem Moment triffst, versetzt du ihn in einen Vitalpunkt-Schock, also versuch ihn so schnell wie möglich mit einer Kombo anzugreifen!



Wenn ein Feind keine Lebensenergie mehr hat und auf dem Boden kniet, ist es Zeit, ihn fertig zu machen! Drücke die angezeigten Tasten, um einen Finisher auszuführen!



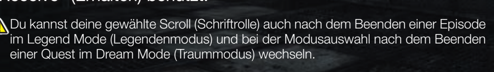
Nutze die besonderen Fähigkeiten deines Kriegers!

Beim Spielen der Episoden hast du auch Gelegenheiten, andere Krieger als Kenshiro zu spielen. Ihre Moves unterscheiden sich von Kenshiros und du kannst sie dir ansehen, indem du im Informationsbildschirm unter "Player Info" (Spieler-Info) die Option "Move List" (Move-Liste) wählst. Manche von ihnen haben Zugang zu Bereichen, in die Kenshiro nicht gelangen kann.



Achte auf die Karyatiden!

Wenn du vor einer Karyatide START drückst, kannst du Scrolls (Schriftrollen) wählen und einen Schnellspeicherstand anlegen. Wenn du eine neue Scroll (Schriftrolle) erhältst, solltest du sie sofort einsetzen, um deinen Krieger stärker zu machen. Du kannst deine Scrolls (Schriftrollen) auch anderen Kriegern zugänglich machen (S. 18), in dem du die Optionen "Proffer" (Abgeben) "Receive" (Erhalten) benutzt.


⚠ Du kannst deine gewählte Scroll (Schriftrolle) auch nach dem Beenden einer Episode im Legend Mode (Legendenmodus) und bei der Modusauswahl nach dem Beenden einer Quest im Dream Mode (Traummodus) wechseln.



Dream Mode (Traummodus) spielen

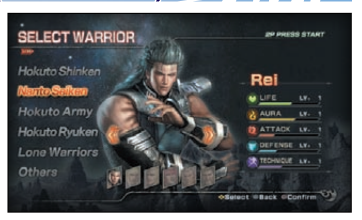


Spiele Originalstorys mit verschiedenen Kriegern als Hauptcharaktere.

Spielablauf im Dream Mode (Traummodus)

1. Wähle einen Krieger

Wähle eine Gruppe, zum Beispiel Hokuto Shinken oder Nanto Seiken, und wähle mit der linken und rechten Richtungstaste einen Krieger. Je weiter du im Spiel fortschreitest, desto mehr Krieger stehen dir zur Auswahl.



2. Wähle einen Modus

Wähle den Modus, den du spielen möchtest.

Story	Spiele eine Story-Quest mit einem Krieger deiner Wahl als Hauptcharakter.
Free Mode (Freier Modus)	Spiele speziell für den Free Mode (Freier Modus) entworfene Quests mit anderen Kriegern.
Online	Spiele ein Online-Spiel (S. 20).
Scrolls (Schriftrollen)	Wechsele deine gewählten Scrolls (Schriftrollen) (S. 18) und mehr.



3. Wähle eine Quest

Wenn du Story oder Free Mode (Freier Modus) wählst, kannst du die zu spielende Quest wählen.

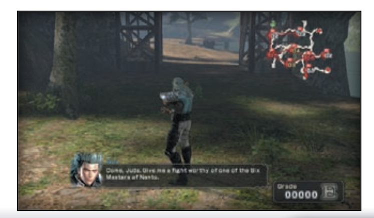
4. Bereite dich auf die Schlacht vor

Bestätige deine Erkennungs-Moves, deine gewählten Scrolls (Schriftrollen) und sieh dir die Sieg- und Niederlagebedingungen für die Quest sowie die Schlachtfeldinformationen an.

5. Beginne den Kampf!

Besiege die Feinde, die in den Basen erscheinen.
Wenn du 5 Basen eingenommen hast, erscheint der feindliche Anführer.
Besiege den feindlichen Anführer, um die Quest abzuschließen!

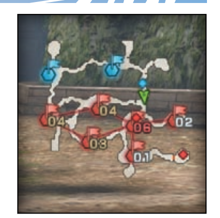
⚠ In einigen Quests gibt es keine Basen.



Nimm Feindbasen ein!

Das ⚑-Symbol auf der Karte zeigt Basen an und die Zahl darunter die Stufe der jeweiligen Basis. Je höher die Stufe eines Basis, desto stärkere Feinde befinden sich in ihr.
Eine Basis ist eingenommen, wenn du die dafür erforderliche Anzahl an Feinden besiegt hast. Sobald eine Basis eingenommen wurde, fallen die Stufen aller angrenzenden Basen, wodurch die Schlacht leichter wird. Es ist daher wichtig zu entscheiden, welche Basis du in einer Schlacht zuerst angreifst.

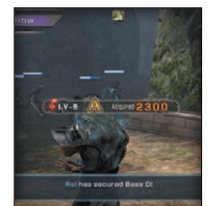
⚠ Wenn du die benötigte Anzahl an Feinden besiegt hast, kann es passieren dass ein oder mehrere Offiziere erscheinen.





Verbessere deinen Savior Score (Retterpunkte)!

Wenn du Feinde in einer Basis besiegst, erhöht sich dein Rang für diese Basis. Eine kleine Anzeige auf der linken Seite des Ranges füllt sich, wenn du Feinde besiegst. Wenn sie gefüllt ist, steigt dein Rang. Wenn du Feinde unter Erfüllung der Bonusbedingungen besiegst, steigt dein Rang schneller.
Beim Einnehmen einer Basis steigt dein Savior Score (Retterpunkte) für die Quest in Abhängigkeit deines Ranges für diese Basis. Wenn dein Savior Score (Retterpunkte) einen bestimmten Wert erreicht, steigt dein Savior Grade (Retterrang).
Mit steigendem Savior Grade (Retterrang) erhältst du verschiedene Boni, wie erhöhte Geschwindigkeit eine größere Lebensanzeige usw. Außerdem erhältst du am Ende einer Quest mit einem hohen Savior Score (Retterpunkte) mehr Scrolls (Schriftrollen).



Schlachtfeld-Gegenstände

Du erhältst Gegenstände, wenn du die über das Schlachtfeld verteilten Kisten öffnest.

Gegenstand	Wirkung	Gegenstand	Wirkung
Brot	Brot x1: Regeneriert etwas Leben. Brot x2: Regeneriert deine Gesundheit vollständig.	**Wasserflasche**	Regeneriert eine Aura-Reserve.
Schinken	Regeneriert etwas Leben. Regeneriert eine Aura-Reserve.	**Wasserkrug**	Regeneriert deine Aura-Reserven vollständig.
Hähnchen	Regeneriert Leben und Aura-Reserven vollständig.	**Schriftrolle**	Du erhältst eine Scroll (Schriftrolle).

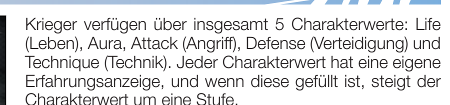
Perfektioniere deine Kampfkunst!

Kriegerentwicklung

Jeder Krieger entwickelt sich abhängig davon, wie du mit ihm kämpfst. Du kannst deine Krieger auch mit Hilfe von Scrolls (Schriftrollen) stärker machen.

Charakterwerteanstieg

Kriegerwerte



Krieger verfügen über insgesamt 5 Charakterwerte: Life (Leben), Aura, Attack (Angriff), Defense (Verteidigung) und Technique (Technik). Jeder Charakterwert hat eine eigene Erfahrungsanzeige, und wenn diese gefüllt ist, steigt der Charakterwert um eine Stufe.

⚠ Du kannst dir die Charakterwerte deines Kriegers unter anderem im Informationsbildschirm unter "Player Info" (Spieler-Info) ansehen.

Rei
LIFE LV. 4
AURA LV. 3
ATTACK LV. 3
DEFENSE LV.
TECHNIQUE LV. 3

Erfahrungsanzeige

Wertstufe

Aktueller Wertzustand

Charakterwert	Beschreibung
Life (Leben)	Je höher dieser Wert, desto länger deine Lebensanzeige.
Aura	Je höher dieser Wert, desto schneller füllt sich deine Aura-Anzeige und desto mehr Aura-Reserven hast du. Krieger (außer Kenshiro) erlernen Erkennungs-Moves wenn sie eine bestimmte Aura-Stufe erreichen.
Attack (Angriff)	Je höher dieser Wert, desto mehr Schaden fügst du Feinden mit deinen Angriffen zu.
Defense (Verteidigung)	Je höher dieser Wert, desto weniger Schaden erleidest du durch feindliche Angriffe.
Technique (Technik)	Je höher dieser Wert, desto leichter kannst du Angriffe blocken oder ihnen ausweichen. Außerdem kannst du Kombos einfacher fortsetzen und Feinde leichter in Vitalpunkt-Schock oder Aura-Schock versetzen.



Charakterwerte steigern

Wenn du Feinde besiegst und dafür Karma erhältst, füllen sich die Erfahrungsanzeigen für deine Charakterwerte. Je nachdem wie du die Feinde besiegt hast, füllen sich die Anzeigen unterschiedlich schnell.

Abhängig von dem Charakterwert, der eine Stufe ansteigt, erhältst du einen Bonus, zum Beispiel wirst du vollständig geheilt.



Charakterwert	Erfahrungspunkte durch	Bonus nach Wertanstieg
Life (Leben)	Besiege Feinde mit Normal Attacks (Normalen Angriffen).	Deine Lebensanzeige wird vollständig gefüllt.
Aura	Besiege Feinde mit aktivierter Mighty Aura (Macht-Aura).	Deine Aura-Reserven werden vollständig gefüllt.
Attack (Angriff)	Besiege Feinde mit Strong Attacks (Starken Angriffen).	Deine Angriffe fügen Feinden vorübergehend mehr Schaden zu.
Defense (Verteidigung)	Besiege Feinde mit grüner Lebensanzeige.	Feindliche Angriffe fügen dir vorübergehend weniger Schaden zu.
Technique (Technik)	Besiege Feinde mit einer Kombo. Je länger die Kombo, desto mehr Experience Points (Erfahrungspunkte) erhältst du.	Deine Bewegungsgeschwindigkeit wird vorübergehend erhöht.

⚠ Du erhältst auch Erfahrungspunkte, wenn du Feinde mit Erkennungs-Moves besiegst. Die Farbe hinter dem Namen eines Erkennungs-Moves im Kampfbildschirm (S. 4) zeigt an, für welchen Charakterwert du Erfahrungspunkte erhältst. (Grün: Life (Leben), Gelb: Aura, Rot: Attack (Angriff), Blau: Defense (Verteidigung), Violett: Technique (Technik)).

Erkennungs-Moves erlernen

Erkennungs-Moves sind die stärksten Techniken, die du im Kampf einsetzen kannst. Kenshiro kann neue Erkennungs-Moves erlernen, indem du Episoden des Legend Mode (Legendenmodus) spielst und andere Krieger lernen neue Erkennungs-Moves, indem sie ihren Aura-Wert steigern. Die Anzahl und Arten der Erkennungs-Moves sind bei jedem Krieger anders.





Scrolls (Schriftrollen)



Wähle Scrolls (Schriftrollen), um die Stufen deiner Charakterwerte zu steigern und Skills zu erlernen.
Scrolls (Schriftrollen) kannst du auf dem Schlachtfeld finden. Du kannst sie aber auch abhängig von deiner Bewertung am Ende einer Schlacht erhalten.
Jede Scroll (Schriftrolle) hat eine Stufe. Je höher die Stufe, desto effektiver ist sie, wenn du sie auswählst.

Scrolls (Schriftrollen) wählen



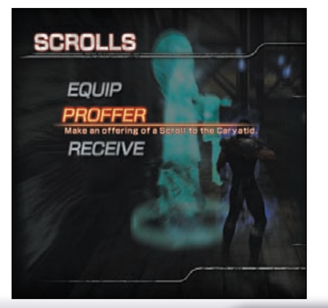
Mit der Option "Equip" (Anlegen) kannst du bei der Karyatide (S .13) Scrolls (Schriftrollen) auswählen. Du kannst höchsten 5 Scrolls (Schriftrollen) gleichzeitig anlegen und die für jede Scroll (Schriftrolle) angezeigten Charakterwerte werden um die Stufe der Scroll (Schriftrolle) gesteigert.
Wähle deine Scrolls (Schriftrollen) so aus, dass derselbe Charakterwert über mindestens zwei Scrolls (Schriftrollen) eine senkrechte Linie bildet, um einen Nexus zu bilden. Wenn du einen Nexus gebildet hast, wird ein besonderer Nexus-Skill aktiviert.

⚠ Jeder Krieger kann bis zu 21 Scrolls (Schriftrollen) tragen (5 angelegt + 16 im Inventar). Wenn du mehr als 21 Scrolls (Schriftrollen) besitzt, muss du Scrolls (Schriftrolle) wegwerfen.

⚠ Durch Drücken von R2 kannst du dir die Skill-Beschreibung anzeigen lassen.



Proffer (Abgeben) & Receive (Erhalten)



Mit der Option "Proffer" (Abgeben) kannst du nicht benötigte Scrolls (Schriftrollen) an die Karyatide abgeben. Mit der Option "Receive" (Erhalten) kannst du sie später auf andere Krieger übertragen.

⚠ Du kannst die Option "Proffer" (Abgeben) nur einmal je Scroll (Schriftrolle) benutzen.



Skilleffekte

Wenn du einen Nexus erreichst und dadurch einen Nexus-Skills erhältst oder Scrolls (Schriftrollen) wählst, die dir Skills verleihen, kommen dir die Effekte dieser Skills zugute.

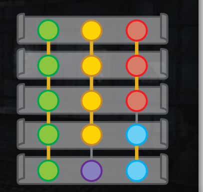
⚠ Scrolls (Schriftrollen), die über einen Skill verfügen, werden durch ein -Symbol gekennzeichnet.

Skill	Wirkung
Eminence (Würde)	Durch 2-Schriftrollen-Nexus aktiviert. Du beginnst die Schlacht mit vollen Aura-Reserven.
Ascendancy (Herrschaft)	Durch 3-Schriftrollen-Nexus aktiviert. Erhöht deine Aura-Reserven um 1.
Erudition (Weisheit)	Durch 4-Schriftrollen-Nexus aktiviert. Du erhältst in der Schlacht leichter Scrolls (Schriftrollen) mit höherer Stufe.
Energy (Energie)	Durch 5-Schriftrollen-Nexus aktiviert. Halbiert die für Erkennungs-Moves benötigte Anzahl an Aura-Reserven.
Momentum (Rammbock)	Du wirfst Feinde zurück, wenn du in sie hinein läufst.
Efficiency (Effizienz)	Reduziert die Aufladezeit von Charge Attacks (Sturmangriffen).
Fitness	Macht es leichter, Kombos fortzuführen.
Sacrifice (Opfer)	Senkt die Defense (Verteidigung) aber erhöht den Feinden zugefügten Schaden.
Ironclad (Eiserner Block)	Du kannst blockbrechende Angriffe blocken.
Agility (Agilität)	Erhöht vorübergehend deine Angriffsgeschwindigkeit, wenn du einem feindlichen Angriff ausweichst.
Rage (Zorn)	Erhöht den Attack (Angriff), wenn deine Lebensanzeige fast leer ist.
Absorption	Ein Teil des von dir angerichteten Schadens, füllt deine Lebensanzeige wieder auf.

⚠ Es gibt neben den oben aufgeführten Skills noch weitere.

⚠ Einige Skills stehen nur bestimmten Kriegern zur Verfügung oder sie sind nur im Dream Mode (Traummodus) verfügbar.

Bilde einen ultimativen Nexus!



Scrolls (Schriftrollen) verfügen über Verstärkungen für bis zu drei Charakterwerte.
Wenn du Scrolls (Schriftrollen) so kombinierst, dass sie gleichzeitig einen 2-, 3-, 4- und 5-Schriftrollen-Nexus bilden, hast du einen ultimativen Nexus erreicht!
Es ist zwar nicht einfach, doch damit schaltest du einen mächtigen Skill frei!

Tritt gegen deine Rivalen an!

Online-Spiel

Spiele online zusammen mit den stärksten Kriegern der Welt!

Ein Online-Spiel spielen



Ein Online-Spiel starten

1. Wähle im Dream Mode (Traummodus) einen Krieger und wähle "Online", um zu beginnen.
2. Wähle den "Co-op Play" (Koop-Spiel) oder Team Match (Team-Spiel).
   Unter "Online Settings" (Online-Einstellungen) kannst du die Einstellungen für Chat-Nachrichten anpassen und den Chat an- und ausschalten.
3. Wähle aus, wie du nach Mitspielern suchen möchtest.

Host (Hosten)	Du erstellst einen Raum und suchst nach Spielern.
Search (Suchen)	Du suchst nach einer Partie, die deine Suchkriterien erfüllt.
Quick Match (Schnelles Spiel)	Du trittst einem Spiel ohne Angabe von Suchkriterien bei.

⚠ Du musst beim PlayStation®Network angemeldet sein, um online zu spielen.



Host (Hosten)

Erstelle einen Raum und suche nach Spielern, die deinem Spiel beitreten.
Du kannst die Quest, den Spieltyp (für Team Matches (Team-Spiele) kannst du die Teamgröße und Anzahl der Missionen bestimmen), Schwierigkeitsgrad (nur Co-op Play (Koop-Spiel)) und Privat-Slots festlegen.
Wenn du die Einstellungen für deinen Raum festgelegt hast, musst du warten, bis sich genug Spieler eingefunden haben.

⚠ Du kannst Privat-Slots benutzen, um Spieler in dein Spiel einzuladen.



Co-op Play (Koop-Spiel)

Kämpfe gemeinsam mit einem anderen Spieler, um Quests zu lösen.
Der Spieler, der den Raum erstellt, ist Spieler 1, der Spieler, der dem Raum beitritt, ist Spieler 2.

⚠ Das Spiel endet, wenn die Lebensanzeige von Spieler 1 oder Spieler 2 leer ist.

Team Match (Team-Spiel)

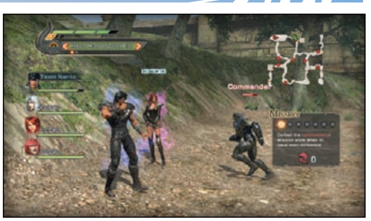
Die Spieler werden auf 2 Teams verteilt und versuchen durch das erfüllen verschiedener Missionen die meisten Punkte zu sammeln. An einer Partie können 4-8 Spieler teilnehmen (2 vs 2, 3 vs 3, 4 vs 4).



Erfülle Missionen mit deinen Verbündeten!

Die Mission endet, wenn das festgelegte Ziel erreicht wurde. Jeder Spieler erhält Punkte in Abhängigkeit von seiner Leistung.
Wenn alle Missionen abgeschlossen wurden, werden alle Punkte addiert und das Team mit der höheren Gesamtpunktzahl gewinnt.
Die Spieler des Siegerteams erhalten Scrolls (Schriftrollen) als Gewinn.

⚠ Das unterlegene Team erhält einen Trostpreis.



Gewinne Scrolls (Schriftrollen) online!

Wenn du im Co-op Play (Koop-Spiel) oder im Team Match (Team-Spiel) eine gute Leistung erbringst, kannst du eher hochstufige Scrolls (Schriftrollen) erhalten als im regulären Spiel. Wenn du deinen Krieger schnell stärken möchtest, kannst du das am besten mit Online-Spielen tun!

Überlebe das Chaos der Apokalypse!

Unterschätze nie die Stärke eines Kriegers!



Auch wenn du denkst, dass du in einer Sackgasse steckst, gibt es keinen Grund zur Sorge. Oft kannst du Mauern, die dir den Weg versperren, durchbrechen oder über Hindernisse klettern oder springen. Die Orte, an denen du diese besonderen Aktionen ausführen kannst, werden dir durch Symbole auf dem Bildschirm angezeigt, also pass gut auf.

Fahre durch das Ödland!



Mit dem linken Stick kannst du Raohs Pferd Kokuoh reiten oder Eins geliebten Bulldozer lenken.
Mit Kokuoh kannst du beim Laufen durch Drücken von △ und □ springen. Beim Bulldozer kannst du mit △ und □ die Schaufel bewegen, um Mauern einzureißen. Der Bulldozer hat jedoch einen großen Wendekreis, also sei vorsichtig.

Schalte mit Provokationen ganze Gruppen von Feinden aus!



Bei Missionen, in denen du in kurzer Zeit viele Feinde besiegen musst, sind Taunts (Provokationen) der Schlüssel zum Erfolg. Durch Drücken von L2 führst du einen Taunt (Provokation) aus. Deine erzürnten Feinde sammeln sich vor deinem Krieger, so dass du sie mit einem Erkennungs-Move schnell besiegen kannst.

*Dies ist die beste Methode, um große Gruppen von Feinden schnell auszuschalten.

Notizen

Wenn du an unserer Produktumfrage teilnehmen möchstest, besuche bitte die folgende URL:

http://www.tecmokoei-europe.com/survey/kensrage2/

Eingeschränkte Garantie

TECMO KOEI EUROPE LTD. garantiert dem ursprünglichen Käufer für einen Zeitraum von neunzig (90) Tagen ab Kaufdatum, dass diese Game Disc weder Material- noch Verarbeitungsmängel aufweist. Tritt ein Defekt auf, der von dieser eingeschränkten, auf 90 Tage befristeten Garantie abgedeckt ist, liegt es im Ermessen von TECMO KOEI EUROPE LTD., ob die defekte Game Disc kostenlos repariert oder ersetzt wird.

Gehen Sie folgendermaßen vor, um den Gewährleistungsdienst in Anspruch zu nehmen:

1. Registrieren Sie sich auf unserer offiziellen Produktregistrierungs-Website: http://www.tecmokoei-europe.com (diese Website gibt es nur in englischer Sprache)
2. Heben Sie Ihre Kaufquittung auf, aus der das Kaufdatum ersichtlich ist, sowie den Barcode (Strichcode), der sich auf der Verpackung des Spiels befindet.
3. Wenn Ihr Spiel unter die Garantieleistungen eines Geschäfts fällt, bringen Sie die Game Disc in das Geschäft zurück, in dem Sie die Disc erstanden haben.
4. Falls bei dem Spiel innerhalb der 90 Tage dauernden Garantiefrist ein Problem auftritt, das nicht unter die Garantieleistungen eines Geschäfts fällt, informieren Sie TECMO KOEI EUROPE LTD., indem Sie unseren Kundendienst anrufen. Er ist von Montag bis Freitag zwischen 9 und 17 Uhr GMT (10 bis 18 Uhr MEZ) unter der Nummer +44 (0) 1462 476130 erreichbar. Bitte beachten Sie, dass dabei die Kosten für einen Anruf nach Großbritannien anfallen. Dieser Dienst ist nur in englischer Sprache verfügbar.
5. Falls der Kundendienstmitarbeiter das Problem telefonisch nicht lösen kann, erhalten Sie eine Rücksendenummer. Notieren Sie diese Nummer deutlich sichtbar außen auf der Verpackung Ihrer defekten Game Disc, legen Sie Ihren Namen, Ihre Adresse und Ihre Telefonnummer bei und schicken Sie Ihre Game Disc innerhalb der 90-Tage-Garantiezeit FRANKIERT SOWIE GEGEN VERLUST UND BESCHÄDIGUNG VERSICHERT zusammen mit Ihrer Quittung und dem Barcode an diese Adresse zurück:

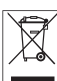
TECMO KOEI EUROPE LTD.
Unit 209a, The Spirella Building
Bridge Road
Letchworth Garden City
Hertfordshire SG6 4ET
Großbritannien

Die Zeit bis zur Rücksendung Ihrer Game Disc kann bis zu 28 Tage betragen. Wir bitten daher um etwas Geduld. Diese Garantie gilt nicht, wenn die Game Disc durch Nachlässigkeit, Unfall, unangemessene Benutzung, Modifizierung, Manipulation oder andere, nicht auf Material- oder Verarbeitungsmängel zurückzuführende Gründe beschädigt wurde.

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

Australia	**1300 365 911**	Calls charged at local rate
Belgique/België/Belgien	**011 516 406**	Tarif appel local/Lokale kosten
Česká republika	**0225341407**	
Danmark	**90 13 70 13**	Pris: 6:-/minut, support@dk.playstation.com Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
Deutschland	**01805 766 977**	0,14 Euro/Minute
España	**902 102 102**	Tarifa nacional
Ελλάδα	**801 11 92000**	
France	**0820 31 32 33**	prix d’un appel local – ouvert du lundi au samedi
ישראל – ישפאר מוצרי צריכה	טלפון תמיכה **09-9711710** פקס **09-9560957**	או בקרו באתר www.isfar.co.il
Ireland	**0818 365065**	All calls charged at national rate
Italia	**199 116 266**	Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto
Malta	**234 36 000**	Local rate
Nederland	**0495 574 817**	Interlokale kosten
New Zealand	**09 415 2447**	National Rate
	0900 97669	Call cost $1.50 (+ GST) per minute
Norge	**820 68 322**	Pris: 6,50:-/min, support@no.playstation.com Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
Österreich	**0820 44 45 40**	0,116 Euro/Minute
Portugal	**707 23 23 10**	Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico
Россия	**+ 7 (495) 981-2372**	
Suisse/Schweiz/Svizzera	**0848 84 00 85**	Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale
Suomi	**0600 411 911**	0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 12–18
Sverige	**0900-20 33 075**	Pris 7,50:- min, support@se.playstation.com Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
UK	**0844 736 0595**	National rate

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.



Diese Symbole auf unseren Elektroprodukten, Batterien oder deren Verpackungen weisen darauf hin, dass das entsprechende Produkt oder die Batterie in Europa nicht als Haushaltsmüll entsorgt werden darf. Um die ordnungsgemäße Abfallbehandlung für Produkt und Batterie sicherzustellen, entsorgen Sie sie bitte gemäß den örtlichen Gesetzen und Verordnungen für die Entsorgung von Elektrogeräten/Batterien. Dadurch tragen Sie zur Erhaltung der natürlichen Ressourcen und zur Förderung des Umweltschutzes bei der Behandlung und Entsorgung von Elektromüll bei.

Dieses Symbol kann mit anderen chemischen Symbolen auf Batterien verwendet werden. Das chemische Symbol für Quecksilber (Hg) oder Blei (Pb) ist zu sehen, wenn die Batterie mehr als 0,0005 % Quecksilber oder mehr als 0,004 % Blei enthält.